



## DELAR I SPELET

 294 kort (588 ord)

 1 timglas (45 sekunder)

## ANTAL SPELARE

4-8 i lag med två spelare i varje.

## INNAN SPELET BÖRJAR

Dela in er i lag med två spelare i varje lag.

Blanda de tre korthögarna, var för sig, och lägg dem med baksidan uppåt mitt på bordet.

Varje spelare förser sig med varsin starthand som består av:

- två 1-poängskort
- två 2-poängskort
- och två 3-poängskort.



Totalt 6 kort per spelare.

Man får titta på sina egna kort men inte visa dem för sin medspelare.

Bestäm er för om ni ska spela med röda eller gula ord.

Placera timglas på bordet.

## SÅ HÄR SPELAR NI

Laget med äldst spelare börjar.

En spelare vänder på timglas.

Laget har nu 45 sekunder på sig att förklara och gissa rätt på så många ord som möjligt.

En av spelarna börjar att förklara valfritt ord av de som hen har på hand.

*Det gäller att beskriva ordet - fast med andra ord!*

Ex. Ordet är Big Ben - Ledtråd: Stor klocka i London.

Så fort lagkamraten gissat rätt på vilket ordet är, läggs kortet på bordet framför laget, så att övriga spelare kan se att svaret var rätt.

Om det finns tid kvar fortsätter laget med nästa ord.  
**Vem som förklarar och vem som gissar är upp till laget.**

Om tiden hinner gå ut innan man lyckats gissa rätt, ska kortet behållas och man får försöka igen nästa gång man får turen.

När tiden gått ut måste båda spelarna i laget **ta upp ett kort var** från valfri korthög, innan turen går vidare till nästa lag.

Så länge någon av spelarna i laget har kort kvar på hand när tiden gått ut, **måste båda spelarna ta upp ett kort var.**

## FÖRBJUDET ATT SÄGA NÅGOT AV ORDEN ELLER DEL AV ORDEN SOM LEDTRÅD

Om laget i tur lagt ned ett kort på bordet och motståndarna ser att de använt något av orden eller någon del av orden på kortet som ledtråd, kan de protestera. Första laget som protesterar vinner därigenom över kortet till sin hög med avklarade ord.

## FUSK

Det är inte tillåtet att viska eller tjuvkika på varandras kort. Om något av detta sker är lagets tur över och det kort som laget viskade om ska bytas ut mot ett nytt i samma valör.

## BYTA KORT

Om man vill byta kort under spelets gång gäller följande:

- Bytet sker när det är lagets tur.
- De kort man vill byta bort läggs med baksidan uppåt, längst ned i respektive korthög och nya kort dras överst från en eller flera av de tre korthögarna.
- De kort man byter till sig måste ha ett totalt värde som exakt motsvarar värdet av de kort man byter bort. Det vill säga, väljer man att byta bort ett 3-poängskort och ett 2-poängskort, måste korten man tar upp ha ett totalt värde av 5 poäng. Exempelvis fem 1-poängskort eller ett 3-poängskort och två 1-poängskort.

Så snart bytet är genomfört vänds timglas och laget har 45 sekunder på sig att förklara ord.

Det är fullt tillåtet att mellan turerna planera för kortbyte.

## SPELETS SLUT

När **båda spelarna** i ett lag spelat färdigt **alla** sina kort, dvs gissat rätt på sista ordet **innan tiden gått ut**, ska spelrundan avslutas så att alla lag har fått turen lika många gånger.

När sista laget spelat färdigt sin tur är spelet slut.

## VEM VINNEN?

Räkna ihop poängen på korten ni klarat och dra av poäng för de kort ni eventuellt har kvar på hand.

Det lag som har flest poäng har vunnit.

Skulle två lag ha lika många poäng vinner det lag med flest 3-poängskort.

## TACK!

Du har just köpt ett spel från ALF som är en del av Wonderful Times Group AB. ALF startades 1990 med affärsidén att ta fram sällskapsspel som är så roliga att när man spelat dem, vill man spela dem om och om igen! Det tycker vi att vi har lyckats bra med. Hoppas du håller med!

I vårt sortiment av ca 30 spel finns idag roliga partyspel, riktigt underhållande familjespel och världens kanske bästa barnspel. Våra spel hittar du nästan överallt där sällskapsspel säljes.

Om du har frågor eller synpunkter beträffande våra spel är du hjärtligt välkommen att kontakta vår kundtjänst. Du når oss via telefon 036 690 00 eller via e-post [info@wonderfultimes.se](mailto:info@wonderfultimes.se)

**Ha koll på nyheter och tävlingar, besök oss online!**

Hemsida: [www.alfspel.se](http://www.alfspel.se)

Instagram: [alfspel](https://www.instagram.com/alfspel)

Spelidé: Kristina Ingvar, Håkan Sjunnesson, Erik Sturegård.

Produktutveckling och grafisk form: Henrik Tistling.

© 2018 Wonderful Times Toys & Games AB

## VUXEN/PARTY



# FÖRDOMAR & TUFFA VAL

VAD TROR DU EGENTLIGEN OM DINA VÄNNER?  
OCH VAD TROR DINA VÄNNER  
OM DIG?

*Du kommer bli förvånad, förfärad och full i skratt!*

MAXAD UNDERHÅLLNING  
I LITEN FÖRPACKNING



## FAMILJ/PARTY

"POCKET-  
FAVORIT"

Sverigemagasinet

# PÅ 5 SEKUNDER pocket

*En ta-med-vänlig version av 5 Second Rule - på svenska!*

"MÅNGA SKRATT  
UTLOVAS!" Expressen



"...DET PERFEKTA SPELET  
NÄR MAN VILL HA  
ROLIGT" Norra Skåne  
HÖGSTA BETYG



## REGLER

# KORTSPELET MED ANDRA ORD pocket