

1

Eläintarhan eläimillä on ollut juhlat, mutta nyt kello on jo paljon ja eläinperheiden on aika kokoontua yhteen. Kuka teistä kerää eniten perheitä?

PELIN SISÄLTÖ

36 korttia:

9 eläinperhettä, joissa jokaisessa 4 korttia. Jokaisella perheellä on yhtenäinen väriympyrä ja kirjain kortin vasemmassa ylälaudassa.

PELAAJIEN LUKUMÄÄRÄ

2 – 6 pelaajaa

PELIN VALMISTELU

3 – 6 pelaajaa: Sekoittakaa kortit hyvin ja jakakaa ne yksitellen jokaiselle pelaajalle, kunnes kaikki kortit on jaettu.

2 pelaajaa: Sekoittakaa kortit hyvin ja jakakaa 7 korttia molemmille pelaajille. Loput korteista laitetaan keskelle pöytää kuvapuoli alaspäin.

PELIN KULKU KUN PELAAJIA ON 3 – 6

Nuorin pelaaja aloittaa pyytämällä valitsemaltaan pelaajalta kortin. Huomatkaa, että korttia saa pyytää vain, jos itsellä on jo vähintään yksi kyseiseen perheeseen kuuluvista korteista. Jos pelaajalla, jolta korttia pyydetään, on kyseinen kortti, täytyy hänen se luovuttaa. Kysyjä saa jatkaa pyytämällä uutta korttia valitsemaltaan pelaajalta niin pitkään kuin saa pyytämänsä kortin. Pyydettyään korttia, jota vastapelaajalla ei ole, loppuu pelaajan pelivuoro ja vuoro siirtyy eteenpäin vasemmanpuoleiselle pelaajalle. Kun pelaajalla on kaikki neljä samaan perheeseen kuuluvaa korttia, laittaa pelaaja perheen eteensä pöydälle.

PELIN KULKU KUN PELAAJIA ON 2

Säännöt eroavat 3 – 6 pelaajan säännöistä seuraavasti: Mikäli pelaaja pyytää korttia, jota vastapelaajalla ei ole, ottaa hän sen sijaan ylimmän kortin pöydällä olevasta pinosta. Mikäli pinosta otettu kortti sattuu olemaan pyydetty kortti, saa sama pelaaja jatkaa. Muussa tapauksessa vuoro siirtyy vastapelaajalle.

PELIN VOITTAJA

Pelin voittaa pelaaja, joka kerää eniten kokonaisia eläinperheitä.

2

Eläintarhan eläimet pitävät hedelmien pinoamisesta. Tässä pelissä tasapainotellaan mahdollisimman monta arpakuutiota päällekkäin - numerojärjestyksessä!

PELIN SISÄLTÖ

7 arpakuutiota

PELAAJIEN LUKUMÄÄRÄ

2 (tai useampi) pelaajaa

PELIN VALMISTELU

Kynä ja paperi saattavat olla tarpeen pisteiden laskua varten.

PELIN KULKU

Nuorin pelaaja aloittaa heittämällä kaikkia seitsemää noppaa samanaikaisesti. Suosittelemme heittämään arpakuutioita pelilaatikon kannen sisällä, jotta nopat eivät karkaa. Tarkoituksena on pinota mahdollisimman monta arpakuutiota päällekkäin – numerojärjestyksessä, pienin numero alimmaisena. On sallittua jättää käyttämättä noppa, jota ei halua pinota. Mikäli useampi arpakuutio osoittaa samaa numeroa, pelaaja itse päättää, missä järjestyksessä ne pinoaa. Pelaaja päättää myös kuinka monta noppaa hän haluaa pinota. Hyväksytyn noppatornin täytyy pysyä pystyssä vähintään 5 sekuntia.

Jokainen hyväksytyn tornin noppa vastaa 1 pistettä. Mikäli pelaaja onnistuu pinoamaan kaikki 7 arpakuutiota, hän saa 10 pistettä.

Mikäli torni tai osa siitä kaatuu kokoamisen aikana, pelaajan pelivuoro päättyy eikä hän saa yhtään pistettä.

Tornia kokoavan pelaajan häiritseminen ei tietenkään ole sallittua!

Yhden pelaajan kerättyä vähintään 30 pistettä loppuu peli kaikkien pelaajien pelattua yhtä monta kierrosta.

PELIN VOITTAJA

Korkeimman pistemäärän, vähintään 30 pistettä, saanut pelaaja voittaa.

Eläintarhan eläimet ovat janoisia. Tehkää yhteistyötä ja estäkää veden valuminen pöydälle.

PELIN SISÄLTÖ

34 nelikulmaista pelilaattaa
1 suorakulmainen aloituslaatta

PELAAJIEN LUKUMÄÄRÄ

2 – 6 pelaajaa

PELIN VALMISTELU

1. Asettakaa suorakulmainen aloituslaatta kuvapuoli ylöspäin keskelle pöytää.
2. Sekoittakaa 34 nelikulmaista pelilaattaa ja asettakaa ne kuvapuoli alaspäin pöydälle.
3. Jakakaa kolme pelilaattaa jokaiselle pelaajalle. Pitäkää laattanne salassa muilta pelaajilta.

PELIN KULKU

Nuorin pelaajista aloittaa laittamalla yhden kolmesta pelilaatasta aloituslaatan viereen. Kun laatta on pelattu, ottaa pelaaja uuden laatan pöydällä olevasta pinosta. Pelatut laatat tulee yhdistää edelliseen/ edellisiin laattoihin pöydällä siten, että vesi pääsee valumaan esteettä.

On sallittua neuvotella toisten pelaajien kanssa eri vaihtoehtoista, mutta toisten pelaajien laattoja ei saa kurkkia.

Jatka pelaamista, kunnes laatat ovat loppuneet sekä pinosta että kaikilta pelaajilta.



MITEN PELI VOITETAAN?

Mikäli onnistutte yhdistämään kaikki laatat niin, että vesivirta ei katkea kertaakaan, olette voittajia. Mikäli ette, peli on voittanut ja joudutte yrittämään uudelleen.

