

REGLER KONSTBLUFFEN

DU ÄR KONSTSAMLARE I FÄRD MED ATT BYGGA UPP VÄRLDENS MEST STORSLAGNA KONSTSAMLING.

VÄRDET AV DIN KONSTSAMLING STIGER I TAKT MED ATT DU KÖPER KONST FRÅN ANDRA LÄNDER OCH SÄLJER KONST FRÅN DITT EGET LAND.

VINNER GÖR DEN SOM FÖRST SKRAPAT IHOP KONST OCH PENGAR TILL ETT VÄRDE AV HUNDRA MILJONER.

DELAR I SPELET

52 konstverk, från 7 olika länder

- 8 snygga konstverk per land från Sverige, USA, Storbritannien, Spanien, Nederländerna och Frankrike (7 äkta, värda 8–32 miljoner, samt 1 förfalskning, värd -(minus)20 miljoner)
- 4 stiliga mästerverk från Italien (3 äkta, värda 40, 44 och 50 miljoner, samt 1 förfalskning, värd -(minus)20 miljoner)

6 pass

Svenskan, Amerikanskan, Britten, Spanjorskan, Nederländaren och Fransosen

¡OLÉ!

106 sedlar

Värde 1–50 miljoner

1 tärning

Med prickar



ANTAL SPELARE

3–6 spelare

INNAN SPELET BÖRJAR

Varje spelare får **ett pass och 10 miljoner i sedlar**.

Passen som eventuellt blir över (om ni råkar vara färre än sex spelare) läggs undan och får inte vara med i spelet.

Överblivna pengar läggs på bordet och utgör Banken.

Varje spelare tilldelas 6 konstverk – en förfalskning och fem slumpvis valda – **från sitt eget land**, dvs det land som står på passet man just fick.

De konstverk som blir över blandas och läggs i en hög med baksidan upp på bordet. Denna hög (som vi kan kalla Högen) tillhör den korrupta, men ack så rättvisa, Banken.

Pst! Håll det hemligt för varandra vilka konstverk ni har på hand och hur mycket pengar ni har under spelets gång.

Ett konstverk från Frankrike, värt 3 miljoner om du är från Frankrike och 16 miljoner om du är från ett annat land.

Om du under spelets gång vill sälja konstverket till Banken får du 3 miljoner om du är från Frankrike och 8 miljoner om du är från ett annat land.



Alla siffror på korten anger konstverkens olika värden i antal miljoner.

Förfalskning från USA. Värde -20 miljoner.



SÅ HÄR SPELAR NI

Du som är mest lik Mona Lisa börjar genom att slå tärningen.

OM TÄRNINGEN VISAR 1–4:

Auktionera ut ett av dina egna konstverk

Här har du möjlighet att tjäna pengar på ett av konstverken du har på hand och du har dessutom chansen att bli av med förfalskade verk.

Välj ut ett av verken du har på hand, äkta eller förfalskat, och lägg det mitt på bordet med **baksidan uppåt** så att det är hemligt för motspelarna.

OM TÄRNINGEN VISAR 5–6:

Auktionera ut ett konstverk från Högen

Dra översta kortet ur Högen, titta på det (men visa inte det för motspelarna) och lägg det sedan med **baksidan uppåt** på bordet.

Auktionen kan börja.

Budgivningen är fri och utan förutbestämd ordning. Buden måste dock vara i jämna miljoner.

Spelaren med högst bud vinner auktionen och får lägga kortet till sin samling på handen – oavsett om konstverket var äkta eller en förfalskning!

Den spännande fortsättningen följer på nästa sida



Spelidé: Kristina Ingvar, Håkan Sjunnesson och Erik Sturegård
Produktutveckling och grafisk form: Henrik Tistling
Illustrationer: Jesper Willumsen
©2020 Wonderful Times Toys & Games AB

REGLER (SPÄNNANDE) FORTS.

Om man visar konstverket man köpt (äkta eller förfalskning) för de andra spelarna får man en miljon till skänks av Banken. Detta är dock helt frivilligt.

Auktionerade du ut ett av dina egna konstverk tillfaller hela summan du fick för verket dig.

Auktionerade du ut ett verk från Högen tillfaller hälften (avrundat uppåt) av summan dig och hälften Banken.

Under auktionen är det tillåtet att erbjuda säljaren en valfri summa pengar för att få kika på konstverket innan auktionen avslutas. Det är upp till säljaren att avgöra om budet för att få se kortet godtas eller inte. **Det är inte tillåtet att visa kortet gratis!**

Förhandlingen är fri mellan säljaren och den som vill se kortet och säljaren har rätt att visa kortet för flera spelare som är villiga att betala. Det är även tillåtet att sluta avtal av typen "Du får fyra miljoner om du visar kortet för mig, men inte för någon annan".

Om någon misstänker att du auktionerar ut en förfalskning får denne stoppa auktionen, när som helst, genom att säga "du bluffar". Auktionen avbryts då omedelbart och kortet vänds så att alla kan se.

DU BLUFFAR!

Om kortet **INTE** var en förfalskning ska den spelaren som trodde det ge ett valfritt av sina egna äkta konstverk till dig. Du får samtidigt själv behålla konstverket som du lade ut till auktion.

Om kortet **VAR** en förfalskning måste du istället ge spelaren som synade bluffen valfritt äkta konstverk du har på hand, och du måste själv behålla din förfalskning.

Om flera spelare säger "du bluffar" exakt samtidigt bestämmer den som auktionerade ut konstverket vem som var först.

OBS! En spelare som betalat för att få kika på kortet får inte säga "du bluffar".

Specialregel: Om någon ska få kort från en spelare som enbart äger förfalskningar, får den spelare som ska erhålla ett kort istället dra översta kortet från Högen (med risk att dra den italienska förfalskningen).

Om ingen vågar lägga ett bud, men inte heller vågar säga "du bluffar" får du sälja ditt verk till Banken för fulla värdet, dvs det som står högst upp till vänster på kortet. Du måste då visa kortet för övriga spelare. Kortet blandas in i Högen och pengarna tas från Banken.

Var kortet en förfalskning måste du behålla det. Du måste inte visa förfalskningen för övriga spelare.

Efter avslutad auktion går tärningen och turen vidare till nästa spelare.

Vad händer om du inte har några konstverk kvar att auktionera ut? Se VEM VINNER? ALTERNATIV 2.

ATT SÄLJA KONSTVERK TILL BANKEN

Om du under spelets gång behöver mer pengar kan du sälja konst till Banken. Konstverket du säljer lägger du längst ned i Högen och pengarna tar du från Banken.

Hur mycket du får för verket står längst ned på kortet under "Värde vid försäljning till Banken" och beror på om konstverket är från ditt eget land eller från något annat land.

Du kan endast sälja konstverk till Banken mellan auktionerna, innan tärningen slagits.

Tips! Fråga motspelarna om någon behöver sälja något innan du slår tärningen. Det är ju bra för din del om de andra spelarna har pengar när auktionen väl drar igång.

VEM VINNER?

Spelet är slut och en vinnare kan utses så fort något av följande inträffar:

ALTERNATIV 1

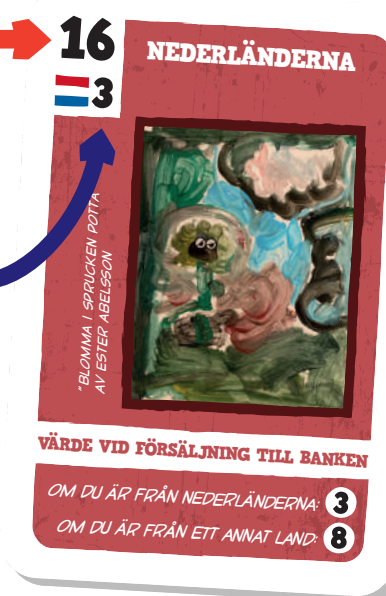
Den spelare som först samlat ihop konst och pengar till ett värde av 100 miljoner vinner.

Räkna ihop värdet av dina pengar och konstverk men observera att **förfalskningarna är värda -20 miljoner styck.** Detta belopp måste du alltså dra ifrån summan av värdet av dina äkta konstverk.

Den stora siffran uppe till vänster på kortet anger värdet av **konstverken som kommer från andra länder än ditt eget.**

Konstverk från ditt eget land är värda det som den lilla siffran uppe till vänster på kortet anger.

Du behöver inte vänta på din tur för att vinna. Det kan ske när som helst under spelet.



ALTERNATIV 2

Om någon inte har konstverk kvar att auktionera ut är spelet slut när man kommer till den spelarens tur, om denne slår 1-4 med tärningen.

Vinnare blir då den som har högst sammanlagt värde på konstverk och pengar.

Spelaren som fick slut på tavlor kan dock inte vinna.

Skulle spelaren som har slut på konstverk slå en femma eller sexa fortsätter spelet som vanligt.

Se hela vårt spelsortiment på www.alfspel.se