

DELAR I SPELET

1 Kortlåda med 150 Nåt Ska Bort-kort
1 Kortlåda med 75 Duell-kort
1 Tärning (med sidor som visar 1 – 4)
24 Marker

ANTAL SPELARE

2 – 6

INNAN SPELET BÖRJAR

Placera tärningen och kortlådorna på bordet.
Lägg markerna i en hög på bordet. Dessa utgör banken.

SÅ HÄR SPELAR NI

Slå tärningen om vem som ska börja.
Den med högst tärningsslag börjar genom att svara på en **Nåt Ska Bort-fråga**. Medspelaren till höger drar det främsta Nåt Ska Bort-kortet och agerar frågeläsare.

På kortet finns fem alternativ, varav fyra hör ihop och ett ska bort. **Det gäller för spelaren att avgöra vilket alternativ som ska bort.**

När spelaren valt ett av alternativen tar frågeläsaren upp kortet och läser upp svaret.

Om spelaren svarar fel sätts Nåt Ska Bort-kortet längst bak i kortlådan och turen går vidare till nästa spelare.

Om spelaren svarar rätt får denne chans att svara på den första följdfrågan, den s.k. **markerfrågan**.

Vid fel svar på markerfrågan sätts Nåt Ska Bort-kortet längst bak i kortlådan och turen går vidare till nästa spelare.

Svarar spelaren rätt på markerfrågan får spelaren ta en marker från banken. Vid rätt svar på markerfrågan får spelaren även chans att svara på den andra följdfrågan, den s.k. **tärningsfrågan**.

Vid fel svar på tärningsfrågan sätts Nåt Ska Bort-kortet längst bak i kortlådan och turen går vidare till nästa spelare.

Skulle spelaren svara rätt på tärningsfrågan får spelaren slå tärningen varefter spelaren har chans att vinna ytterligare en marker genom att svara rätt på Nåt Ska Bort-frågan och markerfrågan, eller via duell (läs mer om tärningen och duell-momentet på nästkommande sidor).

Turen går sedan vidare till nästa spelare.

Högst två marker kan vinnas innan det är nästa spelares tur.





TÄRNINGEN

En spelare som har en, två eller tre marker inleder sin tur genom att slå tärningen. Tärningen avgör om spelaren ska svara på en Nåt Ska Bort-fråga eller om det blir duell, enligt följande:

Om spelaren har **en marker** blir det duell om tärningen visar en **etta**. Visar tärningen två, tre eller fyra ska spelaren svara på en Nåt Ska Bort-fråga.

Om spelaren har **två marker** blir det duell om tärningen visar en **etta eller en tvåa**. Annars Nåt Ska Bort-fråga.

Om spelaren har **tre marker** blir det duell om tärningen visar en **etta, en tvåa eller en trea**. Om tärningen visar en fyra ska spelaren svara på en Nåt Ska Bort-fråga.

		TÄRNINGEN VISAR			
					
ANTAL MARKER	0	NÅT SKA BORT	NÅT SKA BORT	NÅT SKA BORT	NÅT SKA BORT
	1	DUELL	NÅT SKA BORT	NÅT SKA BORT	NÅT SKA BORT
	2	DUELL	DUELL	NÅT SKA BORT	NÅT SKA BORT
	3	DUELL	DUELL	DUELL	NÅT SKA BORT
	4	DUELL	DUELL	DUELL	DUELL

En spelare som har fyra marker måste duellera för att vinna en femte marker och därmed även vinna spelet.

DUELL (REGLER FÖR 3 - 6 SPELARE)

En tredje spelare drar det främsta Duell-kortet ur kortlådan och läser upp de två frågekategorierna som står ovanför respektive fråga.

Den spelare som slog tärningen väljer en av de två kategorierna. Frågeläsaren läser upp frågan under den valda kategorin högt och tydligt.

När någon av de två duellanterna tror sig veta svaret på frågan ropar de sitt namn (eller helt enkelt svaret på frågan. Detta bestämmer ni själva!). Den spelare som ropar sitt namn först får svara på frågan. Det är tillåtet att när som helst, under tiden frågan läses upp, ropa sitt namn.

Så fort någon av duellanterna ropar sitt namn ska frågeläsaren sluta läsa frågan. Den spelare som ska svara måste svara direkt utan att tveka för länge.

Om svaret är rätt vinner spelaren som svarade duellen och vinner därmed en marker av motspelaren.

Om svaret är fel förlorar spelaren som svarade duellen och måste ge en av sina marker till motspelaren. Vid fel svar är duellen således avslutad och frågan behöver inte besvaras av motspelaren.

Om förloraren inte har några marker får vinnaren ta en marker från banken.

Skulle ingen av spelarna svara på duellfrågan måste den spelare som initierade duellen lägga tillbaka av sina marker i banken. För den spelaren som blev utmanad händer då ingenting.

Efter avslutad duell går turen vidare till nästa spelare.

DUELLREGLER FÖR 2 SPELARE

När ni är två spelare behöver ni papper och penna (eller något annat att skriva på).

Den spelare som slog tärningen drar det främsta Duell-kortet ur kortlådan och läser upp de två kategorierna. Motspelaren väljer en av dem varpå frågan läses upp.

Spelarna skriver sedan ner svaren, dolt för varandra.

Så snart båda spelarna är klara läses svaret upp.

Om en av spelarna har svarat rätt vinner denne duellen och får därmed ta en marker från motspelaren.

Om förloraren inte har några marker får vinnaren ta en marker från banken.

Om båda spelarna har svarat rätt eller om båda har svarat fel händer ingenting.

Efter avslutad duell går turen vidare till nästa spelare.

VEM VINNAR?

Den spelare som först har 5 marker har vunnit spelet.



**NÅT
SKA
BORT** **POCKET**