

# 1

**Dyrene i zoo har holdt fest, men nu er klokken blevet mange, og det er på tide at samle dyrefamilierne. Hvem kan samle flest familier?**

## **SPILDELE**

36 kort:

9 Dyrefamilier med 4 kort i hver.

Kortene i hver familie kan kendes på en farvet cirkel med et bogstav på øverste venstre hjørne.

## **ANTAL SPILLERE**

2 – 6 spillere

## **INDEN SPILLET BEGYNDER**

Hvis I er 3 – 6 spillere: Bland kortene grundigt, og giv skiftevis et kort til hver spiller, indtil alle kortene er delt ud.

Hvis I er 2 spillere: Bland kortene grundigt, og giv hver spiller 7 kort. Resten af kortene lægges i en stak med billedsiden nedad midt på bordet.

## **SPIL MED 3 – 6 SPILLERE**

Den yngste spiller starter spillet ved at bede en valgfri spiller om et kort. Det er kun tilladt at bede om et kort, som man allerede har mindst ét af på hånden. Hvis man bliver bedt om et kort, som man har på hånden, skal man give det fra sig. Så længe spilleren får det kort, som han beder om, må han igen bede en valgfri spiller om et kort. Beder spilleren om et kort, som modspilleren ikke har på hånden, er spillerens tur slut, og turen går videre til næste spiller med urets retning. Så snart en spiller har samlet alle 4 kort i en familie, skal spilleren lægge familien foran sig på bordet.

## **SPIL MED 2 SPILLERE**

Følg reglerne for spil med 3 – 6 spillere med følgende undtagelse: Hvis en spiller beder om et kort, som modspilleren ikke har, må spilleren i stedet trække det øverste kort fra kortstakken. Hvis kortet viser sig at være det kort, som spilleren bad om, må spilleren fortsætte turen. Ellers går turen videre til modspilleren.

## **HVEM VINDER?**

Den spiller, som samler flest dyrefamilier, har vundet.

# 2

**Dyrene i zoo elsker at stable frugt. I dette spil gælder det om at balancere så mange terninger som muligt oven på hinanden – i nummerorden!**

## **SPILDELE**

7 terninger

## **ANTAL SPILLERE**

2 eller flere spillere

## **INDEN SPILLET BEGYNDER**

Det kan være en god idé at bruge papir og blyant til at holde styr på jeres point.

## **SÅDAN SPILLER I**

Den yngste spiller starter ved at kaste alle syv terninger på samme tid. For at undgå, at terningerne triller væk, kan man bruge spillets låg til at kaste i.

Nu gælder det om at stable så mange terninger som muligt oven på hinanden. Terningerne skal stables i nummerorden med det laveste tal i bunden. Det er tilladt at fravælge terninger, man ikke ønsker at stable. Hvis flere terninger viser samme side, bestemmer spilleren selv, i hvilken række disse stables. Spilleren vælger selv, hvor mange terninger han vil stable. Terningetårnet skal blive stående i mindst 5 sekunder, før det er godkendt.

Hver terning i det færdige tårn er 1 point værd. Hvis det lykkes en spiller at stable alle syv terninger, får han 10 point. Hvis hele tårnet eller blot en del af tårnet vælter, mens spilleren er i færd med at stable terningerne, er spillerens tur slut, og spilleren får ingen point.

Det er selvfølgelig forbudt at drille eller forstyrre den spiller, som bygger! Så snart en spiller har samlet 30 eller flere point, slutter spillet, når den igangværende runde er spillet færdig, så alle har haft lige mange ture.

## **HVEM VINDER?**

Spilleren med flest point (flere end 30) har vundet.

**Dyrene i zoo mangler vand. Hjælp hinanden, og sørg for, at vandet ikke løber ud på bordet.**

### SPILLETS INHOLD

34 kvadratiske brikker  
1 aflang startbrik

### ANTAL SPILLERE

2 – 6 Spillere

### INDEN SPILLET BEGYNDER

1. Læg den aflange startbrik med forsiden opad midt på bordet.
2. Bland de 34 kvadratiske brikker, og læg dem med bagsiden opad på bordet.
3. Giv 3 brikker til hver spiller. Hold jeres brikker skjulte for hinanden.

### SÅDAN SPILLER I

Den yngste spiller starter med at placere en af sine brikker ved siden af startbrikken. Når en spiller har placeret en brik, skal han trække en ny fra stakken. Brikkerne placeres, så de kobles sammen med brikken/brikkerne på bordet, så vandet kan rinde.

Det er tilladt at lægge en plan i fællesskab, men det er ikke tilladt at kigge på hinandens brikker. Fortsæt med at placere brikker på bordet, til der ikke er flere tilbage i stakken eller på spillerens hænder.



### HVORDAN VINDER I?

Hvis det lykkes spillerne at koble brikkerne sammen, så der ikke er nogen åbninger, hvor vandet kan rinde ud på bordet, har spillerne vundet. Hvis det ikke lykkes, har spillet vundet over spillerne, og de må prøve igen.

