

Om spelaren hinner säga de tre svaren innan kulorna i timglaslet har nått botten vinner han eller hon frågekortet, vilket är värt ett poäng.

Om den svarande spelaren inte kan ge tre svar innan de fem sekunderna är ute får spelaren inga poäng och spelet går direkt vidare till näste spelare till vänster som nu får fem sekunder på sig att försöka svara på samma fråga.

Det luriga här är att den nya spelaren INTE får använda något av de svar som redan sagts. Den nya spelaren måste ge tre helt nya svar.

Om inte heller denna spelare klarar uppgiften går spelet vidare runt bordet tills någon kan ge tre snabba svar på frågan. Om frågan går "hela varvet runt" och kommer tillbaka till den som började, utan att någon kunnat ge tre svar på fem sekunder, vinner spelaren vars tur det var från början poängen. Spelet går därefter vidare till spelaren till vänster.

Om någon i sällskapet under spelets gång skulle tycka att något svar är felaktigt är det upp till denne att protestera. Det är dock gruppen tillsammans som avgör om svaret i fråga är godkänt eller inte.

VEM VINNERS?

Den spelare som först får ihop förutbestämt antal poäng (frågekort) vinner.

SPECIALKORT

Specialkort får spelas av den spelare som ska svara på frågan. **Det finns två olika specialkort: BYT! och PASS!**

Om spelaren vars tur det är väljer att spela ett av sina specialkort måste hen göra det direkt efter att frågan lästs upp (dvs precis innan timglaslet vänds). Spelaren säger då högt och tydligt antingen BYT! eller PASS! varpå följande händer:

BYT!

Om den svarande spelare väljer att spela sitt BYT!-kort ska kortet som just lästes upp sättas längst bak i kortlådan varpå ett nytt kort dras. Det nya kortet är nu det som gäller och spelet fortskrider enligt grundreglerna.

PASS!

Om den svarande spelaren väljer att spela sitt PASS!-kort måste spelaren till vänster svara på frågan. Lyckas spelaren till vänster säga tre saker på fem sekunder får denne ett poäng. Om spelaren till vänster inte skulle klara uppgiften tillfaller kortet (och poängen) spelaren som spelade PASS!-kortet.

Det är i vilket fall som helst alltid spelaren till vänsters tur efter att spelaren som spelade PASS!-kortet har avslutat sin tur.

Det är inte tillåtet att spela två specialkort vid samma tillfälle (ex. BYT! direkt följt av PASS!).

Det är heller inte tillåtet att spela ett specialkort om man är spelaren till vänster som fått frågan passad till sig.

När ett specialkort är spelat ska det läggas åt sidan och kan inte spelas igen under samma spelomgång.

NOTERA OM TIMGLASET

Timglaset ska vändas snabbt och placeras stabilt och upp-
rätt för att kulorna ska rulla ner samtidigt. Ca fem sekunder
har gått när alla kulorna slutat snurra runt och nått botten.
Ljudeffekten gör det extra kul och stressande!

TACK!

Du har just köpt ett spel från ALF som är en del av Wonderful
Times Group AB. ALF startades 1990 med affärsidén att ta fram
sällskapsspel som är så roliga att när man spelat dem, vill man
spela dem om och om igen! Det tycker vi att vi har lyckats bra med.
Hoppas du håller med!

I vårt sortiment av ca 30 spel finns idag roliga partyspel, riktigt
underhållande familjespel och världens kanske bästa barnspel.
Våra spel hittar du nästan överallt där sällskapsspel säljes.

Om du har frågor eller synpunkter beträffande våra spel är du
hjärtligt välkommen att kontakta vår kundtjänst.
Du når oss via telefon 036 690 00 eller via e-post
info@wonderfultimes.se

Ha koll på nyheter och tävlingar, besök oss online!

Hemsida: www.alfspel.se

Instagram: [alfspel](https://www.instagram.com/alfspel)

Grafisk form: Henrik Tistling | 2020 Wonderful Times Toys & Games AB
Game produced under license from PlayMonster LLC, Beloit, WI 53511 USA.
© 2019 PlayMonster LLC. All rights reserved. US trademark reference 3846453.

PÅ 5 SEKUNDER POCKET

REGLER

DELAR I SPELET

- 150 frågekort med 300 frågor
- 12 specialkort (6 BYT!-kort och 6 PASS!-kort)
- 1 kortlåda
- 1 timglas (ca 5 sekunder)

ANTAL SPELARE

3 - 6 spelare.

INNAN SPELET BÖRJAR

1. Sätt korten i korthållaren och se till att alla kort är vända
med samma färg åt ett håll.
2. Placera korthållaren och timglaset så att alla kan nå dem.
3. Dela ut ett BYT!-kort och ett PASS!-kort till vardera
spelare.
4. Bestäm hur många poäng ni vill spela till. Få poäng ger
kort speltid och vice versa. Vi rekommenderar 7 poäng.

SÅ HÄR SPELAR NI

Den yngsta spelaren börjar. Spelaren som sitter till höger
om den yngsta spelaren tar ett kort och läser upp frågan.

Exempelvis "Säg 3 saker som är platta". Spelaren som
läser frågan vänder på timglaset. Spelaren som ska svara
har nu fem sekunder på sig att ge tre snabba svar. I vårt
exempel kan svaren vara exempelvis "pannkaka, CD-
skiva och spelkort".