

1

Dyrene i dyrehagen har hatt fest, men nå er det sent og på tide å samle sammen dyrefamiliene. Hvem av dere får samlet flest familier?

SPILLETS INNHOLD

36 kort:

9 dyrefamilier med 4 kort i hver.
Hver familie har en felles farge-sirkel og bokstav i det øvre venstre hjørnet på kortene.

ANTALL SPILLERE

2 – 6 spillere

FØR SPILLET BEGYNNER

Om dere er 3 – 6 spillere: Stokk kortene godt og del ut alle, ett og ett, til spillerne.

Om dere er 2 spillere: Stokk kortene godt og del ut 7 kort til hver spiller. Resten av kortene legges i en bunke med baksiden opp, midt på bordet.

SÅNN SPILLER DERE OM DERE ER 3 – 6 SPILLERE

Den yngste spilleren begynner med å spørre en valgfri person om ett kort. Obs, en får bare spørre om kort i en familie man allerede har minst ett kort fra. Hvis spillere som blir spurt har kortet, må han/hun gi det fra seg. Den som spurte får fortsette å stille spørsmål til valgfrie spillere så lenge han/hun får kortene det spørres om. Om han/hun ber om et kort som motspilleren ikke har er han/hennes tur over, og turen går videre til spilleren til venstre. Så fort en spiller har alle de fire kortene i en familie kan han/hun legge denne familien ned foran seg på bordet.

SÅNN SPILLER DERE OM DERE ER 2 SPILLERE

Se reglene for 3 – 6 spillere men med følgende forskjell: Hvis en spiller ber om et kort som motspilleren ikke har, får han/hun istedenfor trekke det øverste kortet fra bunken. Skulle kortet fra bunken vise seg å være det kortet spilleren spurte etter, får spilleren fortsette. Ellers går turen over til motspilleren..

HVEM VINNER?

Den spilleren som samler sammen flest dyrefamilier vinner spillet.

2

Dyrene i dyrehagen liker å balansere frukter oppå hverandre. I dette spillet er det om å gjøre å balansere så mange terninger som mulig, oppå hverandre - i nummerrekkefølge!

SPILLETS INNHOLD

7 terninger

ANTALL SPILLERE

2 eller flere spillere

FØR SPILLET BEGYNNER

Det kan være bra med penn og papir for å holde orden på poengene.

SÅNN SPILLER DERE

Den yngste begynner med å kaste alle de syv terningene samtidig, én gang. For å unngå at terningene triller for langt av gårde, anbefaler vi at dere bruker eskelokket til å kaste i.

Nå er det om å gjøre å stable terningene oppå hverandre, så mange som mulig - i nummerrekkefølge, med det laveste tallet lengst nede. Det er tillatt å velge vekk terninger man ikke vil stable. Om flere terninger viser det samme tallet, bestemmer spilleren selv i hvilken rekkefølge de stables. Spilleren bestemmer selv hvor mange terninger han/hun vil stable. For at terningtårnet skal godkjennes, må det stå i minst 5 sekunder.

Hver terning i det ferdige tårnet gir 1 poeng. Hvis en spiller klarer å stable alle de syv terningene oppå hverandre får han/hun 10 poeng. Hvis tårnet, eller deler av det, faller mens spilleren forsøker å balansere terningene oppå hverandre er spillerens tur over og han/hun får ingen poeng.

Det er så klart ikke tillatt å røre eller forstyrre den som bygger! Så fort en spiller når 30 poeng, eller mer, skal spillrunden avsluttes sånn at alle spillerne har hatt like mange turer.

HVEM VINNER?

Spilleren med flest poeng, over 30, vinner.

Dyrene i dyrehagen trenger vann. Samarbeid om å hindre vannet i å renne ut på bordet.

SPILLETS INNHOLD

34 kvadratiske brikker
1 rektangulær startbrikke

ANTALL SPILLERE

2 – 6 spillere

FØR SPILLET BEGYNNER

1. Legg den rektangulære startbrikken, med forsiden opp, midt på bordet.
2. Bland de 34 kvadratiske brikkene og legg dem med baksiden opp på bordet.
3. Del ut 3 brikker til hver spiller. Hold brikkene skjult for hverandre.

SÅNN SPILLER DERE

Den yngste spilleren begynner med å legge ut en av sine tre brikker inntil startbrikken. Etter at en brikke er lagt ut, trekkes en ny brikke fra haugen på bordet. Brikker som legges ut må koble sammen med brikken/brikkene på bordet slik at vannet kan renne frem.

Det er tillatt å diskutere hvordan dere skal klare å vinne, men det er ikke tillatt å se på hverandres brikker. Legg ut brikker på bordet til det ikke er noen brikker igjen, hverken i haugen eller på hendene.



HVORDAN VINNER DERE?

Hvis dere lykkes å koble sammen brikkene slik at det ikke finnes noen åpning der vannet kan renne ut på bordet, vinner dere. Hvis ikke, vinner spillet over dere og dere må prøve igjen.

