

1

Djuren på zoo har haft kalas men nu är det sent och dags att samla ihop djurfamiljerna. Vem av er får ihop flest familjer?

DELAR I SPELET

36 kort:

9 djurfamiljer med 4 kort i varje.
Varje familj har en gemensam färgcirkel och bokstav uppe till vänster på korten.

ANTAL SPELARE

2 – 6 spelare

INNAN SPELET BÖRJAR

Om ni är 3 – 6 spelare: Blanda korten noga och dela ut dem ett och ett till spelarna tills alla kort är utdelade.

Om ni är 2 spelare: Blanda korten noga och dela ut 7 kort till vardera spelare. Resten av korten läggs i en hög med baksidan upp, mitt på bordet.

SÅ HÄR SPELAR NI OM NI ÄR 3 – 6 SPELARE

Den som är yngst börjar genom att fråga valfri spelare om ett kort. Obs, man får bara fråga om kort i en familj man redan har minst ett kort av. Om spelaren som får frågan har kortet måste hen lämna det ifrån sig. Den som frågade får fortsätta fråga vilken spelare hen vill, så länge hen får korten hen frågar efter. Om hen ber om ett kort som motspelaren inte har är hens tur slut, och turen går vidare till spelaren till vänster. Så fort en spelare har samtliga fyra kort i en familj får hen lägga familjen framför sig på bordet.

SÅ HÄR SPELAR NI OM NI ÄR 2 SPELARE

Se regler för 3 – 6 spelare med följande skillnad: Om en spelare ber om ett kort som motspelaren inte har, får hen istället ta översta kortet från högen. Skulle kortet från högen visa sig vara det efterfrågade kortet får spelaren fortsätta. Annars går turen vidare till motspelaren.

VEM VINNERS?

Den spelare som samlar ihop flest djurfamiljer vinner spelet.

2

Djuren på zoo gillar att balansera frukter på varandra. I det här spelet gäller det att balansera så många tärningar som möjligt, på varandra – i nummerordning!

DELAR I SPELET

7 tärningar

ANTAL SPELARE

2 spelare, eller fler

INNAN SPELET BÖRJAR

Det kan vara bra med papper och penna för att hålla koll på poängräkningen.

SÅ HÄR SPELAR NI

Den som är yngst börjar genom att slå alla de sju tärningarna samtidigt, en gång. För att undvika att tärningarna rullar iväg alltför långt rekommenderar vi att ni använder lådans lock att kasta dem i. Nu gäller det att stapla tärningarna på varandra, så många som möjligt – i nummerordning med lägst nummer längst ned.

Det är tillåtet att välja bort tärningar man inte vill stapla med.

Om flera tärningar visar samma siffra bestämmer spelaren själv i vilken ordning dessa ska staplas.

Spelaren bestämmer själv hur många tärningar hen vill stapla.

Ett godkänt tärningstorn ska stå kvar i minst 5 sekunder.

Varje tärning i det färdiga tornet ger 1 poäng. Om en spelare lyckas stapla alla sju tärningar på varandra får hen 10 poäng.

Om tornet eller delar av tornet välter under tiden spelaren försöker balansera tärningarna på varandra är spelarens tur över och hen tilldelas då inga poäng alls.

Det är såklart inte tillåtet att störa eller förstöra för den som bygger! Så fort en spelare får ihop 30 poäng, eller mer, ska spelrundan avslutas så att alla spelare har fått turen lika många gånger.

VEM VINNERS?

Den spelare med höst poäng, över 30 poäng, vinner.

Djuren på zoo behöver vatten. Samarbeta med varandra och hindra vattnet från att rinna ut på bordet.

DELAR I SPELET

34 kvadratiska brickor
1 rektangulär startbricka

ANTAL SPELARE

2 – 6 spelare

INNAN SPELET BÖRJAR

1. Lägg den rektangulära startbrickan, med framsidan upp i mitten på bordet.
2. Blanda de 34 kvadratiska brickorna och lägg dem med baksidan upp på bordet.
3. Dela ut 3 brickor till vardera spelare. Håll brickorna hemliga för varandra.

SÅ HÄR SPELAR NI

Den som är yngst börjar lägga ut en av sina tre brickor vid sidan om startbrickan. När en bricka lagts ut ska en ny bricka tas upp från högen på bordet.

Brickor som läggs ut måste kopplas ihop med brickan/brickorna på bordet så att vattnet kan rinna fram.

Det är tillåtet att diskutera hur ni ska gå till väga för att vinna men det är inte tillåtet att kika på varandras brickor.

Lägg ut brickor på bordet tills det inte finns några brickor kvar i högen eller på hand.



HUR VINNER NI?

Om ni lyckas koppla ihop brickorna så att det inte finns någon öppning där vattnet kan rinna ut på bordet vinner ni. Om inte, vinner spelet över er och ni får försöka igen.

